

Dans cet exercice nous allons :

- Référencer une ressource extérieure dans l'outil Liens
- Associer cette ressource à un parcours
- Intégrer un contenu SCORM

## Étape 1

Ouvrir l'outil **Liens**



Créer une **catégorie** « Ressources externes »



Puis créer un nouveau lien et y insérer le lien suivant :



<https://www.ludiscape.com/chamilo/presentation-chamilo/index.html>

* URL	<input type="text" value="http://www.ludiscape.com/chamilo/presentation-chamilo/index.html"/>
* Nom du lien	<input type="text" value="Présentation Chamilo"/>
Description	<input type="text"/>
Catégorie	<input type="text" value="Ressources externes"/>
	<input type="checkbox"/> Sur la page d'accueil
Cible du lien	<input type="text" value="Ouvrir dans une nouvelle fenêtre"/>
	Sélectionnez la cible du lien pour la page d'accueil du cours
	<input type="button" value="✓ Enregistrer le lien"/>


## Étape 2

Ouvrir le parcours Définir la méthodologie de projet et intégrer le lien créé.

Définir la méthodologie de projet

- + Introduction
  - + video
  - + pdf

Cliquez sur [Vue apprenant] pour visualiser vo



Ajouter un lien

Ressources externes

- + Présentation Chamilo

- + Introduction
  - + video
  - + pdf
  - + Présentation Chamilo

Faire aperçu et tester le parcours.



---

## Étape 3

---

Télécharger le package SCORM du TP3 (sans le dézipper)

<https://chamilo-lms.com/formation-chamilo/hello>

Aller dans la liste des parcours puis cliquer sur importer SCORM



Sélectionner le zip et faire importer

Envoi de fichier

---

**SCORM™**  
Sharable Content Object Reference Model

\* Fichier à envoyer

Choisir un fichier 5-english-...ry-word.zip  
25%

Utiliser un score maximum de 100 par défaut

\* Information requise

---

## SCORM explication

---

La définition du module SCORM, Sharable Content Object Reference Model, est simple. Il s'agit d'une norme internationale pour la création de modules e-learning. Elle regroupe deux choses.

Le format du fichier à partager : c'est un fichier zip contenant tous les médias du module et respectant une certaine nomenclature

Le protocole d'échange entre le module et la plateforme LMS qui va héberger le module.

## SCORM / LTI = interopérabilités



- Chamilo Studio
- Scenari
- Open-eLearning
- ISpring
- Ludiscape
- Story-line
- Power Point
- Rise